

REGULAMIN

Gra terenowa „W poszukiwaniu kwiatu paproci”

ORGANIZATOR

Ośrodek Kultury w Miliczu, ul. Piłsudskiego 14, 56-300 Milicz,
tel. (71) 38-41-124, adres e-mail: kontakt@kultura-milicz.pl

Partner :

TTA GROUP SP. Z O.O.
ul. Robotnicza 50
53-608 Wrocław A GROUP SP. Z O.O.

§1. CHARAKTERYSTYKA GRY TERENOWEJ “W poszukiwaniu kwiatu paproci”

1.1 Gra terenowa „W poszukiwaniu kwiatu paproci” to wydarzenie nastawione na dobrą zabawę. Podczas gry mogą występować zadania, które mają na celu zweryfikować: sprawność, odporność psychiczną i fizyczną uczestników, wiedzę, zdolność logicznego myślenia, spostrzegawczość, umiejętność radzenia sobie w nietypowych sytuacjach, szybkość, zręczność i umiejętność przełamywania własnych słabości.

1.2 Ogólnym celem jest dobra zabawa oraz aktywne spędzenie wolnego czasu. Celem jest również pokonanie określonych zadań. Mogą znaleźć się:

- 1) zadania polegające na odnalezieniu QR kodów oraz wykonania poleceń jakie uczestnicy przez nie otrzymują
- 2) zadania polegające na rozwiązaniu różnego rodzaju łamigłówek oraz zagadek
- 3) zadania polegające na zdobyciu konkretnych przedmiotów
- 4) zadania polegające na oszacowaniu wagi/czasu/objętości
- 5) zadania bazujące na zdolnościach kreatywnego rozwiązywania problemów
- 6) zadania zachęcające do kontaktu z mieszkańcami terenu
- 7) zadania mające walory edukacyjne
- 8) zadania z organizatorem/przewodnikiem na trasie
- 9) zadania manualne
- 10) innych zadań, które są wpisane w scenariusz danej Ekspedycji Express

§2. PRZEBIEG GRY TERENOWEJ:

Zgłoszenia drużyn on-line do 16.06.2024 r.

Rejestracja drużyn w dniu wydarzenia: 21.06.2024 r – godz. 18:00 – podwórko za Ośrodkiem Kultury w Miliczu

Rozpoczęcie gry: 21.06.2024 r. - godz. 19:00 – podwórko za Ośrodkiem Kultury w Miliczu

Na trasie gry terenowej zaplanowanych jest 16 zadań – czas trwania gry – ok. 3 godziny - chyba, że wszyscy Uczestnicy wykonają i ukończą Zabawę szybciej

Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród – 22.06.2024r – godz. 19:30 –
Ostoja Konika Polskiego podczas obchodów Nocy Świętojańskiej.

§3. NAGRODY:

- I miejsce - drużyna otrzymuje Voucher 1000 zł
- II miejsce - drużyna otrzymuje Voucher 700 zł
- III miejsce - drużyna otrzymuje Voucher 500 zł

§4. UCZESTNICY:

- 4.1. Udział w grze terenowej możliwy jest tylko w drużynach.
- 4.2. Każda drużyna musi składać się od 4 – 8 uczestników
- 4.3. Udział w grze terenowej jest możliwy dla uczestników 16+ (osoby niepełnoletnie, muszą mieć w drużynie osobę pełnoletnią)
- 4.4. Ilość drużyn ograniczona

§5. WARUNKIEM UDZIAŁU DRUŻYN W GRZE TERENOWEJ JEST:

- 5.1. Zapisanie drużyny przez formularz na stronie www.kultura-milicz.pl
- 5.2. Zapisu musi dokonać osoba pełnoletnia - osoba ta zobowiązana jest do wprowadzania danych do systemu zgodnych ze stanem faktycznym, zgodnych z prawem i dobrymi obyczajami
- 5.3. Posiadanie ważnego biletu
- 5.4. Bilet zakupuje jedna osoba dla swojej drużyny
- 5.5. W drużynie muszą znaleźć się 2 osoby posiadające naładowanego smartfona z dostępem do internetu (konieczna aplikacja do skanowania QRKOD'ów)
- 5.6. Posiadanie powerbanka na czas gry terenowej
- 5.5. Wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu
- 5.6. Akceptacja oświadczenia związanego z udziałem w Grze Terenowej
- 5.7. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych

§6. OPŁATA

- 6.1. Zakup biletu następuje poprzez dokonanie wpłaty 300 zł na konto:
nr konta: 02 9582 0000 2000 0000 2600 0001
Ośrodek Kultury w Miliczu
ul. Piłsudskiego 14
56-300 Milicz
tytułem: Bilet – gra terenowa + (nazwa drużyny)

- 6.2. Wpłaty należy dokonać w ciągu 1 dnia roboczego od daty zapisu.

Potwierdzenie wpłaty proszę przesać na maila: a.horodecka@kultura-milicz.pl

W mailu zwrotnym otrzymają Państwo bilet uprawniający do udziału drużyny w Grze Terenowej „W poszukiwaniu kwiatu paproci”

- 6.3. Bilet ważny jest jedynie na wskazane na nim Wydarzenie, odbywające się w określonym miejscu, dniu i o określonej godzinie.
- 6.4. Po zakupie biletu nie ma możliwości zwrotu !!! - wyjątkiem jest odwołanie Zabawy z przyczyn niezależnych od Organizatora, w tym w sytuacji przewidzianej w §8 ustęp 8.2 niniejszego Regulaminu oraz z powodu niezgłoszenia się odpowiedniej ilości drużyn.

§7. FAKTURA

W celu uzyskania faktury VAT należy - !!!

1. Wyrazić chęć otrzymania faktury
2. przesać dane do faktury (koniecznie z numerem NIP) na adres:
a.horodecka@kultura-milicz.pl
3. Dokonać przelewu na podstawie otrzymanej faktury.

Brak takich danych lub ich spóźnione przesłanie uniemożliwi wystawienie faktury VAT.

§8. POGODA

- 8.1. Organizator nie odpowiada za zmienne warunki pogodowe występujące podczas Zabawy.
- 8.2. Gra terenowa nie odbędzie się jedynie wtedy gdy warunki pogodowe stanowiłyby o zagrożeniu zdrowia lub życia Uczestników np. burze, intensywny deszcz powodujący ryzyko poślizgnięcia się, porywisty wiatr. W takim wypadku organizatorzy wspólnie ustalają, czy niekorzystne warunki pogodowe stanowią zagrożenie dla zdrowia i życia uczestników.
- 8.3. Drobne pogorszenie warunków pogodowych nie zagrażające życiu i zdrowiu Uczestników w postaci np. mżawki czy drobnego deszczu, nie uniemożliwia odbycia się zabawy i nie powoduje obowiązku odwołania Zabawy.

§9. BEZPIECZEŃSTWO

- 9.1. Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych uczestników, jak i w trosce o przygotowane zadania i rywalizację fair play zabrania się niszczenia, zrywania, dewastowania przygotowanych przez organizatorów elementów gry takich jak: oznaczenia drogi, QR kody, itp. W przypadku złamania powyższego zakazu organizator może wyciągnąć konsekwencje prawne w stosunku do uczestnika.
- 9.2. Zabrania się przynoszenia na Ekspedycję przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych uczestników.
- 9.3. Ze względu na charakter gry, każdy z uczestników musi liczyć się z ewentualnymi zadrapaniami, otarciami i kontuzjami spowodowanymi pokonywaniem kolejnych etapów gry.
- 9.4. Ze względu na bezpieczeństwo uprasza się uczestników o nie startowanie w biżuterii (łańcuszki, kolczyki). Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu powstały w wyniku noszenia niedozwolonych ozdób, jak również nie ponosi odpowiedzialności za ich zgubienie.
- 9.5. Uczestnik bierze udział w grze na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko
- 9.6. Organizator ma prawo odmówić startu w Grze terenowej „W poszukiwaniu kwiatu paproci” osobom, które nie stosują się do wskazówek obsługi lub co do których istnieje podejrzenie, że są pod wpływem alkoholu, narkotyków, lub innych podobnie działających środków, jeżeli wpływają na bezpieczeństwo całej grupy.
- 9.7. Uczestnicy odpowiadają za wyposażenie przekazane im przez Organizatorów i biorą za nie odpowiedzialność finansową.
- 9.8. Organizator nie odpowiada i nie ingeruje w ustalanie zespołów.
- 9.9. Uczestnik gry podpisując oświadczenie, akceptuje warunki Regulaminu.
- 9.10. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i podporządkowania się decyzjom organizatora.

§10. POSTANOWIENIE KOŃCOWE

- 10.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, zmiany terminu oraz odwołania gry terenowej, bez podawania przyczyny.
- 10.2. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora.